

2021년 하반기 경제배움e 웹툰 공모전

기획재정부와 한국개발연구원(KDI)에서는 경제교육포털 경제배움e를 알리고, 경제배움e 콘텐츠의 활용도를 높이하고자 「경제배움e 웹툰 공모전」을 개최하오니 많은 관심과 참여바랍니다.

1. 공모전 개요

- ☐ 공모 기간: 2021. 10. 9.(토) ~ 2021. 11. 8.(월) 오전 9시까지
- ☐ 수상작 발표: 2021. 11. 30.(화) 예정 ※ 경제배움e 공지사항 공고 및 수상자 개별 연락
- ☐ 응모 자격: 경제와 경제교육에 관심 있는 누구나(개인 또는 최대 3인 1팀)
- ☐ 응모 방법: 응모작과 제출서류를 압축해 이메일로 제출
 - ※ 제출 서류: 01_응모작_이름, 02_신청서_이름, 03_개인정보수집이용제공동의서_이름, 04_저작물귀속이용동의서_이름
 - ※ 파일명 준수: 경제배움e 웹툰_[이름or팀명].zip
- ☐ 접수처: econedu@kdi.re.kr

2. 공모 내용

주 제	경제배움e 교육 자료의 내용 요소를 흥미롭게 재구성한 웹툰 ※ 단, 3. 활용 가능한 자료 목록의 자료를 활용할 것
규 격	■ 분량 - 완결된 스토리의 웹툰 / 15컷 이상 ■ 작품 형태 - 스크롤원고 형식 / 가로 720 x 세로 자유 ■ 파일 형태 및 해상도 - JPG 파일 / 300dpi 이상 ※ 수상작은 추후 PSD 또는 AI 원본파일 제출 필요 (주최 측의 활용과정에서 수상작이 보완·수정될 수 있음.) ■ 제작 방법: 제한 없음{손그림, PC(포토샵, 일러스트, 클립), 태블릿 등}

3. 활용 가능한 자료 목록

유형	시리즈명	콘텐츠 목록	
교수 학습 자료	생애주기별 경제교육자료 (https://bit.ly/3Be51LV)	아동기, 청소년기, 청년기, 장년기, 노년기에 해당하는 다수의 경제교육 자료	
영상	전자적 미래시점 (https://bit.ly/3FBw4Dm)	일상을 바꾸는 4차 산업혁명	인생은 길게, 헬스케어
		1인 맞춤형 서비스, 3D프린터	5G 어디까지 아니?
		우리 공유할까요? 공유경제	아이언맨의 생존전략, 빅데이터
		교과서가 사라진다면, 미래교육	또 다른 신뢰, 블록체인
		생활 속 인공지능	내 일자리는 안전할까?
	경제사 평행이론 (https://bit.ly/3blbdXw)	경제교육, 당신의 금융지수는?	자본주의, 돈의 비밀
		세상에서 가장 귀한 희귀템, 버블경제	통일의 경제학
		실크로드를 다시 열릴 수 있을까?	4차 산업혁명의 변화
		미중 무역전쟁, 켄의 전쟁	조선통신사와 BTS
		자원이 국력이다	경제 쇼크, 다시올까?
	당일치기 경제패키지 (https://bit.ly/3a8dFj0)	300년 부의 비밀, “나누면 더 커진다”	화성과 통닭골목에 숨겨진 경제개념
		역사와 시간이 만들어 내는 새로운 경제	‘한류 콘텐츠’와 창의적 명소 만들기
		갯벌의 경제적 가치는?	장보고와 해상무역
	역사에 경제 한 스푼 (https://bit.ly/2R3M50D)	흥부가 들려주는 출산 이야기	변화는 왜 어려울까
		스페인 독감의 나비효과	경제사의 분기점: 산업혁명
		금리가 마이너스! 이게 실화?	거대 공룡 기업의 등장
		그 많던 장터는 어디로 갔을까	기계가 일자리를 바꾸다
		파산≠망했다	통합과 균열의 세계 경제
		소송이 늘어나는 사회	위기에 빠진 자본주의
		QWERTY 자판의 비밀	위라벨의 조건
			IT의 과거 그리고 현재

유형	시리즈명	콘텐츠 목록	
읽기 자료	경제로 세상 읽기 (https://bit.ly/3w3NTpd)	바이러스가 경제에 가져온 나비효과	주식시장을 움직이는 힘
		보이지 않는 장벽, 보호무역	플랫폼 비즈니스 전성시대
		세계는 왜 헬리콥터 머니를 뿌렸을까?	탄소중립으로 가는 길
		새로운 세금의 등장, 디지털세	시장에서 살아남기 위한 기업의 선택
		세계가 인플레이션에 주목하는 이유	지속가능한 성장을 위한 기업의 노력, ESG 경영
		거대한 경제 실험, 비트코인 프로젝트	코로나19는 우리에게 어떤 흔적을 남겼을까?

※ 해당 자료의 구성을 그대로 따르지 않고 내용 요소만 활용할 수 있습니다.

4. 유의사항

- ☐ 응모작은 반드시 3. 활용 가능한 자료 목록에 있는 자료의 내용을 바탕으로 재구성해야 합니다.
- ☐ 응모작은 타 공모전에 출품되지 않고 제3자의 저작권을 침해하지 않는 응모자의 순수 창작물이어야 하며, 응모작에 사용된 폰트·이미지 등의 저작권 및 초상권 등과 관련된 분쟁 발생 시 모든 책임은 응모자에게 있습니다.
- ☐ 팀으로 응모한 경우, 팀 명의의 참가신청서와 함께 팀의 대표자를 지정해야 합니다. (상금은 팀 대표자에게 지급)
- ☐ 한 개인(또는 한 팀)은 여러 작품으로 응모 가능하지만, 이 경우 한 작품만 수상작으로 인정됩니다. 또한 팀으로 참가한 참가자는 개인 또는 다른 팀의 구성원으로 동시 응모할 수 없습니다.
- ☐ 기획재정부는 수상작을 비영리·공익·대외 홍보 목적(경제배움e 웹사이트 게시 등)으로 활용할 수 있습니다.
 - 응모자는 응모와 동시에 추후 수상 시 동 이용방법 및 조건의 범위 안에 저작물 이용을 허락한 것으로 보며, 저작권은 응모자에게 있음.
- ☐ 공모 취지에 적합하지 않은 광고성, 상업성 작품, 공모 주제 및 규격에 준하지 않는 작품은 심사 대상에서 제외될 수 있습니다.

5. 시상 내역

구분	편 수	상금
대 상	1	2,000,000원
최우수상	1	1,000,000원
우 수 상	3	500,000원
장 려 상	5	100,000원

※ 시상내역은 심사 결과에 따라 시상 작품수가 조정되거나 수상작이 없을 수 있으며, 상금 등에 대한 제세공과금은 수상자가 부담합니다. 기획재정부는 시상을 위해 수상자에게 추가적인 개인정보(계좌번호 등)를 수집할 수 있습니다.

6. 심사 기준

항목	배점	내용
주제 적합성	20점	- 공모전의 취지를 정확히 이해하고 반영하고 있는가? - 공모 주제와 적합한 소재, 스토리, 메시지를 다뤘는가?
작품성	40점	1) 스토리텔링 및 메시지 전달력 - 작품 전개를 통해 의도한 메시지가 명확하게 전달되었나? - 전달하려는 메시지가 쉽고 간결하게 표현되어 있는가? - 전달하고자 하는 메시지가 작품 내에서 일관되게 이어지는가? 2) 완성도 - 지정 규격을 준수했는가? - 작화의 완성도와 표현의 전달력이 좋은가? - 작품 내용이 정확한가?
창의성	20점	- 작품 구성과 전개가 식상하지 않고 참신한가? - 내용에 독특한 아이디어가 반영되어 있는가?
활용가능성	20점	- 교육 자료로 활용이 용이한가?
가점	(5)점	- 2021년 상반기 웹툰 수상작*의 주제와 중복되지 않는가?

* 경제배움e 웹툰(<https://han.gl/xchpS>)에서 확인할 수 있음.