

# AI SPARKS 2024 창업 아이디어 공모전

## 1. 공모전 개요

- 공모명 : AI SPARKS 2024 창업 아이디어 공모전
- 목적 : AI 창업 아이디어 공모전을 통해 우수 AI 아이디어를 발굴
- 참가대상 : AI를 활용한 창업 아이디어를 가지고 있는 대학(원)생 (개인/팀 2~5인)
- 접수기간 : 2024. 9. 10.[화] ~ 10. 25.[금] 23시 59분까지
- 상금 규모 : 총 500만원 (순위별 차등 지급)
- 주최 : HIVE (Hongik Venture Institute), 인슈넷 FC

## 2. 공모 일정

- 예선 : AI 관련 아이디어 계획에 대해 서면평가를 통해 **12개 팀 내외 선정**
  - 문제정의의 명확성, 시장성, 창의성, 실현가능성, 사업성을 종합적으로 평가
  - 예선 접수기간 : 2024. 9. 10.[화] ~ 10. 25.[금] 23시 59분까지
- [공모 분야] -인공지능(AI) 전 분야
  - 인공지능(AI)을 활용하여 **일상 속의 문제**를 해결할 수 있는 창의적인 창업 아이디어 (제품/서비스 무관)
- [기술 예시]

기술 예시	내용
컴퓨터 비전	이미지 및 영상 분석, 객체 인식, 얼굴 인식, 자율 주행 등 시각 정보를 처리하는 AI 기술
자연어 처리	텍스트 분석, 언어 이해, 챗봇, 자동 번역 등 인간의 언어를 이해하고 처리하는 AI 기술
생성형 AI	텍스트, 이미지, 음성 등 새로운 데이터를 생성하는 AI 기술
음성 인식	음성 인식을 통한 명령어 처리, 음성 기반 인터페이스, 음성 데이터 분석 등 음성을 이해하고 처리하는 AI 기술.
로보틱스	자율 로봇, 드론, 산업용 로봇 등 AI 기술을 결합한 로봇 시스템

\*세부 기술은 예시이며, 주제와 관련된 다양한 아이디어 제시 가능

○ 본 선 : 결선 진출팀 발표심사를 통한 최종 수상팀(5개 팀) 선정

- 본선 일정 : 2024.11.16.[토] (합격자 개별 통보)

<본선 주요내용>

구분		내용	비고
본 선	개막식	• 결선 개막	
	발표심사Ⅰ	• 결선 진출팀(6개 팀) 발표심사(발표 및 Q&A)	팀별 8분 (발표 5분 + Q&A 3분)
	발표심사Ⅱ	• 결선 진출팀(6개 팀) 발표심사(발표 및 Q&A)	팀별 8분 (발표 5분 + Q&A 3분)

○ 예선(서류심사) · 본선(발표평가) 평가기준

평가항목	세부항목	배점
문제정의의 명확성	• 팀에서 정의한 고객 문제 또는 사회 문제의 핵심과 그 원인을 명확히 파악하고 있는가?	10
시장성 (서비스 경쟁력)	• 사업확장에 있어 유의한 시장 규모인가? • 유사 서비스 대비 경쟁우위를 가지고 있는가?	20
혁신성 (창의성)	• 기존 시장이 보유하지 않은 혁신적인 아이디어를 포함하고 있는가?	20
실현 가능성	• 문제를 해결하는 아이디어가 구체적이며, 실제 문제 해결에 기여할 것으로 기대되는가? • AI 활용 방안이 구체적이며, 실현 가능한가?	30
사업성	• 비즈니스 모델이 현실적으로 실현 가능하며 지속가능하도록 설계되어 있는가?- 비즈니스 모델이 시장에서 충분한 경쟁력을 가질 것으로 예상되는가?	20
<b>계</b>		<b>100</b>

### 3. 시상 내용

○ 시상식 : 최종 수상팀(상위 5개팀) 발표 및 시상 진행

**<시상계획>**

순위	시상훈격	시상팀	창업·사업화 지원
1등	대상	1팀	200만원
2등	최우수	2팀	100만원
3등	우수	2팀	50만원

### 4. 접수 방법

○ 공모안내서 안의 첨부된 서식 1 ~ (참가신청서, 아이디어 기획서, 재학증명서)를 작성 후 이메일 제출(제출처 : info@hongikhive.com)

○ 제출 양식 메일 제목 : [AI SPARKS 2024 창업 아이디어 공모전]\_이름(or 팀명)

## 5. 추진 일정

구분	내용	일정
사업 공고	<ul style="list-style-type: none"> <li>AI SPARKS 2024 창업 아이디어 공모전</li> </ul>	2024.9.10. ~ 2024.10.25
↓		
신청·접수	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mail을 통한 참가신청서 등 접수</li> </ul>	2024.9.10. ~ 2024.10.25
↓		
예선	<ul style="list-style-type: none"> <li>(예선) 서면심사 후 본선 진출팀(12개 팀 내외) 선정</li> </ul>	10월 말
↓		
본선 및 시상식	<ul style="list-style-type: none"> <li>(결선) 발표심사 후 수상 5개 팀 선정</li> <li>최종 수상팀(상위 5개팀) 발표 및 시상 진행</li> </ul>	2024.11.16

※ 예선과 결선 사이 예비창업팀의 일부 팀원 추가·교체 등 팀빌딩 가능(사업단 사전 승인 필수)

※ 추진 상황에 따라 세부일정 및 절차는 변동 가능

## 6. 유의 사항

- 한 명의 참가자는 여러 팀에 중복으로 참여할 수 없음
- 동일한 아이디어가 접수된 경우 먼저 접수한 참가자의 작품으로 인정
- 1팀(명)이 여러 개의 작품을 접수했을 경우 최고점 1건만 시상
- 예선 통과 개인 또는 팀은 2024.11.16[토](합격자 개별 통보)에서 아이디어에 대해 PT 발표를 요청할 예정으로 이에 협조해야 함
- 응모작에 대한 저작권(저작권, 저작재산권, 저작인격권)은 응모자에게 있으며, 주관사는 목적 범위 내에서 수상작을 이용할 수 있음. 또한 응모자는 응모와 동시에 추후 입상 시 공모전 요강에 명시된 이용 방법 및 조건의 범위 안에서 저작물(입상작) 이용을 허락한 것으로 보며, 입상작의 저작권에 대한 이용료는 입상에 따른 공고된 상금(또는 상장, 상품)으로 대체될 수 있음
- 서류 미제출 및 미비 시 서류평가 결격사유에 해당하여 평가대상에서 제외
- 응모자는 응모작이 제3자의 저작권, 초상권 등을 침해하지 않도록 주의 의무를 다하여야 함. 만일, 고의 또는 과실로 인해 타인의 아이디어를 모방 또는 차용하여 신청하는 경우 입상 취소 및 시상금은 환수 처리되며, 이에 대한 책임은 응모자에게 있음. 또한 향후 응모작 저작권과 관련한 분쟁이 발생할 경우 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있으며, 양 당사자는 원활한 분쟁 해결을 위해 상호 노력해야 함
- 심사 점수는 어떠한 경우에도 공개하지 아니하며, 평가 결과에 대해서는 이의신청 불가함
- 공모전의 세부 일정은 변경될 수 있으며, 변경사항은 홈페이지를 통해 공지됨

## 7. 문의 및 안내

구분	담당자	이메일
홍익대학교 벤처창업기관 HIVe	김민지 책임(010-4814-9941)	info@hongikhive.com

[첨부 1]

# AI SPARKS 창업 아이디어 공모전

접수  
번호

신청자 (팀장)	성명		학교	
	전공		E-mail	
	휴대폰		-	-
팀원	성명	학교	전공	휴대폰
아이디어	팀명			
	작품명			

### <개인정보 활용동의>

본인은 「AI SPARKS 창업 아이디어 공모전」 신청서에 기재된 개인정보를 수집 및 활용하는 것에 동의합니다.

- 개인정보 수집·이용 목적 :
  - 「AI SPARKS 창업 아이디어 공모전」 위한 ‘수상작 심사·평가, 경진대회 운영 및 관리 목적’으로 이용됩니다.
- 수집하는 개인정보 항목 : 성명, 학년, 학번, 학과명, 메일 주소, 휴대전화 번호 등
- 개인정보의 보유 및 이용 기간 :
  - 개인정보는 수집·이용에 관한 동의 일로부터 경진대회 최종결과 발표일로 6개월간 이용 목적을 위하여 보유·이용되며, 경진대회 수상자는 결과 발표일로부터 2년간 보유·이용됩니다.
- 개인정보 수집·이용에 동의하지 않을 권리 및 동의하지 않을 경우의 불이익 :
  - 정보 주체는 인정보 제공 및 활용에 대해 동의하지 않을 권리가 있습니다.
  - 개인정보 수집·이용에 동의하지 않을 경우, 본 경진대회에 참가 신청이 불가합니다.

개인정보 활용에 동의함(체크)

상기 출품아이템은 위·모작품 및 대리작품이 아님을 확인하며,  
AI SPARKS 2024 창업 아이디어 공모전에 참가하고자 합니다.

2024 년 월 일

신청인 (서명 또는 날인)

홍익대학교 벤처창업기관 HIVE & 인슈넷 FC 귀하

[첨부서류]

- 참가신청서 1부
- 아이디어 기획서 1부 (10장 이내)
- 재학증명서 각1부(팀원전원)

# AI SPARKS 2024 창업 아이디어 공모전 아이디어 기획서

작품명	
팀명	

## 1. 제안배경 및 출품작 소개

- ※ 창업 아이템(제품·서비스) 개발·구체화 배경과 이를 뒷받침할 근거, 동기 등을 제시
- ※ 배경에서 발견한 문제점과 해결방안, 필요성, 제품·서비스를 개발·구체화하려는 목적 기재

○

-

-

## 2. 출품작 핵심 내용

- ※ 목표시장(고객) 분석을 통해 파악된 문제점 및 개선점에 대해 핵심 기능·성능, 디자인, 기타 사업화 활동 등 구체적인 개발 또는 구체화 방안 등 기재

○

-

-

## 3. 기존 서비스와의 차별성(독창성)

- ※ 기존 시장 내 경쟁제품·서비스와의 비교를 통해 파악된 문제점, 개선사항에 대해 경쟁력, 차별성 등을 확보할 수 있는 자사의 보유역량 등 기재

○

-

-

#### 4. 출품작의 실현 가능성(시장성, 사업화 가능성)

- ※ 진출하려는 시장의 규모·상황 및 특성, 경쟁 강도, 향후 전망(성장성), 고객 특성 등 기재
- ※ 정의된 목표시장(고객)에 진출하기 위한 구체적인 고객 확보, 수익 창출 전략
- ※ 정의된 목표시장(고객)에 진출하기 위한 구체적인 생산 및 출시 방안 등

○

-

-

#### 5. 출품작의 AI 기술 활용 적합성

- ※ 어떤 AI 기술을 활용하여 창업 아이템에 적용하였는지 기재
- ※ 적용한 AI 기술이 창업 아이템에 어떻게 활용될 수 있는지 기재

○

-

-