에이콘3D 신규 모델 공모전 신청서

| **\*** 성함 | 홍길동 | **\*** 필명/브랜드명 | 길동 스튜디오 |
| --- | --- | --- | --- |
|
| **\*** 이메일 | [00000@000.com](mailto:00000@000.com) | **\*** 휴대폰 | 010-0000-0000 |
| **\*** 작품명 | 중세 판타지 범선 | | |
| **\*** 카테고리 | \* 복수 선택 가능  □ 판타지/중세 □ 느와르/범죄/재벌  □ 동양/사극/무협 □ 일상/현대물  □ SF/아포칼립스 | | |
| **\*** 파일 용량 | 100MB | | |
| **\*** 작업 환경 | | CPU | 라이젠2700X | | --- | --- | | RAM | 32기가 | | GPU | AMD RX480 | | 스케치업 버전 | 스케치업 2013 | | | |
| **\*** 저작권 | | 외부 소스 사용 | □ 웨어하우스 소스 사용 (상업적 사용 가능)  (소스 명시: 선장실 문, 대포 )  □ 무료 외부 소스 사용 (상업적 사용 가능)  (소스 명시: )  □ 유료 외부 소스 사용 (상업적 사용 가능)  (소스 명시: )  □ 사용하지 않음 (100% 직접 제작) | | --- | --- | | 기타 사항 |  | | | |
| **\*** 공모전 유의사항 | □ 신청서 내 작성한 모든 내용은 사실과 다름이 없습니다. 작성한 내용 중 허위 사실이 밝혀질 경우, 수상 대상에서 제외될 수 있음에 동의합니다.  □ 본인은 ‘에이콘3D 신규 모델 공모전 가이드’ 문서의 내용을 모두 확인하였으며, 문서 내 유의사항에 동의합니다. | | |
| **\*** 작가 및 작품 소개  (3줄 이상) | 안녕하세요.  저는 프리랜서 디자이너 홍길동입니다.  스케치업에 관심을 갖고 독학하여, 직접 구현하고 싶은 모델링을 만들고 있습니다.    이 모델은 판타지 중세 시대의 범선입니다.  외주를 받아 올해 새롭게 만든 모델링이며, 판타지 게임 디자인에 관심이 있어 즐겁게 제작했습니다.  000 게임의 000 모델을 참고하였으나, 디자인은 모두 순수 창작물입니다.  또한 리얼리티를 살리기 위해 최대한 실제 범선의 크기와 비슷하도록 제작하였습니다.  중세풍 돛, 넓은 갑판 위 무기들, 작게 구현된 선실 등이 특징입니다.  중세 판타지의 해상 시대를 표현할 때 사용할 수 있습니다. | | |
| 작품 내용 | | | |
| (이미지와 텍스트를 통해, 모델에 대해 소개하고 싶은 내용을 자유롭게 작성해 주세요.)  (디자인, 동적 구성 요소, 레이어 등 장점에 대해 서술해 주셔도 좋습니다.)  **﻿** | | | |