
국제개발협력 청년 공모전 모집 요강

2026. 8.



외교부

Ministry of Foreign Affairs

국제개발협력 청년 공모전 모집 요강

1. 공모 개요

□ 공모명 : 국제개발협력 청년 공모전

- 청년들의 국제개발협력 관련 경험담 및 정책 아이디어 공모

□ 공모전 취지

- 미래세대인 청년을 중심에 둔 무상원조를 추진한다는 비전 아래, 우리 청년이 개발협력 정책의 형성 과정에 주도적으로 참여하고, 미래 개발협력의 방향을 함께 만들어 나갈 수 있는 기회를 확대하고자 함.

- 청년들이 개발협력 사업에 참여하며 직접 보고 느낀 경험과 변화를 공유하고, 청년 참여를 더욱 활성화하기 위한 아이디어를 주도적으로 제시할 수 있는 기회 마련

※ 공모전을 통해 발굴된 경험과 아이디어는 외교부 주관으로 개최되는 「국제개발협력 청년 포럼」(11월, 잠정)에서 수상자들이 직접 공유 예정

□ 공모주제 및 참가자격 : 다음 중 한 가지 주제 선택 / 개인 또는 2인으로 구성된 팀 참가 가능

- (주제1) 청년들의 KOICA 사업* 참여가 개발협력 사업의 성과 및 효과에 미치는 영향·의의

* KOICA 청년사업(해외봉사단, YP(영프로페셔널), 국제개발협력 대학교 이해증진사업 등) 포함

- (참가자격) KOICA 사업 참여 경험이 있으며, 참여 당시 청년(만 19~34세)이었던 대한민국 국민

* 사업 참여 당시 청년(만 19~34세)이었다면 현재 나이와 무관하게 응모 가능

- (주제2) 우리나라 국제개발협력 추진에 있어 청년들의 참여 강화 방안
- (참가자격) 만 19~34세 대한민국 국민

□ 접수기간 : 2026.8.27.(목)~9.30.(수) 오후 6시까지

□ 심사 : 10.1.(목)~10.22.(목)에 걸쳐 1차 서류심사 및 2차 발표심사 진행

□ 시상내용

○ 외교부장관상 : 대상 1인 및 최우수상 2인

○ KOICA 이사장상 : 우수상 3인

※ 대상(1인) 및 최우수상(2인) 수상자는 외교부 주관 국제개발협력 청년포럼(11월, 잠정) 내 패널토의 참여 기회 제공

※ 총 270만원 상당 시상품

□ 시상식 : 국제개발협력 청년포럼(11월, 잠정) 계기 시상식 개최

※ 시상식 구체 일정은 추후 확정 공지 예정

2. 상세 참가 요령

□ 공모 주제

(주제1) 청년들의 KOICA 사업 참여가 개발협력 사업의 성과 및 효과에 미치는 영향·의의	○ 해외봉사단, YP(영프로페셔널), 국제개발협력 대학교 이해증진사업 등 본인이 KOICA 사업에 직접 참여한 생생한 경험에 기반하여 작성 ○ KOICA 사업 참여 경험이 본인, 사업 운영 기관, 사업 수혜자 등에게 미친 효과 및 의의 분석 ○ 단순 성과 소개나 사실 설명 위주의 후기가 아닌, 사업 참여 전후의 변화와 효과 작성
(주제2) 우리나라 국제개발협력 추진에 있어 청년들의 참여 강화 방안	○ 개발협력 사업 기획·수행·평가 등 추진 과정에서 청년들이 가진 고유한 강점과 역량을 효과적으로 활용할 수 있는 방안 제안 ○ KOICA 프로그램 등 개발협력 사업 참여 경험을 바탕으로 아이디어 제안 가능 ※ 청년들이 창의성, 디지털 활용 역량, 문화적 유연성 등 고유한 강점을 바탕으로 국제개발협력 사업추진 과정에서 기여를 확대해오고 있다는 공모전의 취지 반영 ※ 새로운 사업 자체의 신설 혹은 규모 확대보다는, 기존 사업에 적용할 수 있는 실현 가능한 방안 / 방향성 제안 중심

□ **작품 형식** : 공모 주제에 대한 경험담, 아이디어 원고 작성

○ A4용지 10페이지 이내로 작성하여 PDF 파일로 제출*

* 여타 형식 파일 미접수

○ 세부 작성 기준은 제공된 양식에 따름.

□ **AI 활용기준** : 동 공모전은 생성형 AI 등을 활용한 저작물을 출품작으로 인정하나, AI를 활용하였을 경우 프롬프트 입력 내용을 함께 제출 하여야 함.

○ AI가 생성한 결과물을 단순 제출해서는 안 되며, AI가 생성한 산출물에 대한 수정·배열·편집 등 창작자의 실질적인 기여가 이루어져야 함.

- 오타자의 수정 등 교정, 사소한 분량 조정 등 본인이 기여한 부분이 '사소한 변경'에 해당하여 창작성을 충족하지 못하는 경우 감점 요인에 포함

※ AI 활용과 관련된 구체적인 주의사항은 한국저작권위원회 「창작물 공모전 지침 바로 알기」, 「생성형 AI 저작권 안내서」, 「생성형 인공지능 결과물에 의한 저작권 분쟁 예방 안내서」 등 참고

3. 접수 및 문의

□ **접수기간** : 2026.8.27.(목)~9.30.(수) 오후 6시

□ **접수방법** : 공모전 홈페이지를 통해 접수

○ 홈페이지 주소 : <https://mofa2.spectory.net/mofa2>

○ 공모전 홈페이지에서 '접수하기'를 통해 작품 제출

□ **공모전 문의** : 02-6953-1310 / mofa@contestweb.net

4. 시상

☐ 외교부장관상 : 대상 1인 및 최우수상 2인

☐ KOICA 이사장상 : 우수상 3인

☐ 총 270만원 상당 시상품

구분	대상	최우수상	우수상
시상규모	외교부장관상 1점	외교부장관상 2점	KOICA 이사장상 3점
상금	150만원 상당 시상품	45만원 상당 시상품	10만원 상당 시상품

※ 적격 작품이 없을 경우, 시상작의 일부를 선정하지 않을 수 있음.

※ 상금에 대한 제세공과금은 수상자가 부담함.

☐ 시상식

- 11월 개발협력주간 계기 개최 예정인 국제개발협력 청년포럼* 개최 시, 시상식 진행 예정

* 11월 중 개최 예정으로 구체 일정은 추후 확정공지 예정

※ 대상 및 최우수상 시상자 총 3인은 상기 포럼 내 패널토의에 참여 기회 부여

5. 심사 방법 및 기준

☐ 1차 서류심사 및 2차 발표심사를 거쳐 수상작을 선정함.

- (1차 서류심사) △표절 여부 △공모 주제 부합 여부 △작품 형식 준수 여부 △AI 활용기준 준수 여부 △정책 현실성 등을 심사하여 총 12개 작품 선정
- (2차 발표심사) 1차 심사를 통과한 12개 작품을 대상으로 응모작 발표심사
- (발표심사 일시) 2026.10.22.(목)

※ 공모전 진행 상황에 따라 발표 일시 변경 가능

- (발표 방법) PPT를 활용하여 응모작의 주요 내용 및 취지 등을 약 7분 간 발표, 3분 간 질의응답 진행(총 10분)
- 응모작 내용 및 발표 능력을 바탕으로, 외부 전문가를 포함한 심사위원회가 공지된 심사기준에 따라 종합평가를 실시하여 수상 후보작 선정
- * 심사 공정성·자율성 확보를 위해 심사위원 명단 및 구체 심사결과 미공개

□ 2차 최종심사 기준

항목	내용	배점
① 주제적합성	○ 공모 주제와 목적을 잘 이해하였는가? ○ 공모 주제의 세부 내용을 충실히 반영하였는가?	20
② 현실성	○ 효과/의의 분석 및 제안 아이디어가 향후 정책 개선에 활용 가능성이 높은가? ○ ‘국제개발협력 청년포럼’ 패널 토의에서 활용 시 의미 있는 기여가 가능한가?	30
③ 독창성	○ 청년의 경험과 시각을 바탕으로 새로운 관점·아이디어를 제시하였는가? ○ AI 활용 시에도 자신의 분석·아이디어·경험을 더하는 등 창작적 기여를 하였는가?	20
④ 완성도	○ 단순 나열이 아닌 명확한 메시지와 논리적 완결성을 가지고 있는가? ○ 의견이나 메시지를 뒷받침하는 사례·근거 등이 구체적으로 제시되었는가?	20
⑤ 전달력	○ 2차 발표심사에서 자신이 전달하고자 하는 바를 효과적이고 명확하게 전달했는가?	10

6. 세부 일정 및 유의 사항

☐ 세부 일정

공모 접수	심사		시상
2026.8.27.(목)~9.30.(수)	1차 심사	10.1.(목)~10.8.(목) 서류심사	11.26.(목)(잠정) ※ 국제개발협력 청년포럼 시 시상
	2차 심사	1차 심사 결과 통지 후, 10.22.(목) 발표심사	

※ 제출기한 : 2026.9.30.(수) 18:00(오후 06시 00분)까지

※ 당선작 추후 개별 통지 예정

※ 심사 및 발표, 시상 등의 일정은 내부 사정에 따라 변경될 수 있음.

☐ 유의사항

- 참가자는 작품 형식, AI 활용기준, 유의사항을 준수하여 작품을 제출해야 하며, 이를 미준수할 경우 본 공모에 대한 참여 자격이 상실될 수 있음.
- 참가자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의 의무를 다하여야 하며, 저작권을 침해하는 경우 참가자 본인이 전적으로 민·형사상 책임을 부담함.
- △타 공모전 입상작 중복응모 △표절·도용 △거짓 자료에 기반한 위조 등 부정행위 발생 시 수상작 선정에서 제외되며, 수상작 결정 후에라도 해당 사실이 밝혀질 경우 수상 무효·취소 및 시상내역을 환수함.
 - 수상후보작은 소통24를 포함한 온라인 플랫폼에 10일간 공개하여 표절 등 부정행위 여부에 대해 대국민 심사 진행
- 출품작의 내용은 주최기관·대한민국 정부·특정 국가 및 불특정 다수를 폄하해서는 안 되며, 부적절한 내용(외설적인 표현, 불법적이거나 차별적인 내용 등)을 포함하지 않아야 함.
- 참가자는 동 공모요강 및 공모전 공지사항에 기재된 내용들을 필수로 확인하여, 유의사항 등의 미숙지로 인한 손해는 참가자 본인이 부담함. 끝.